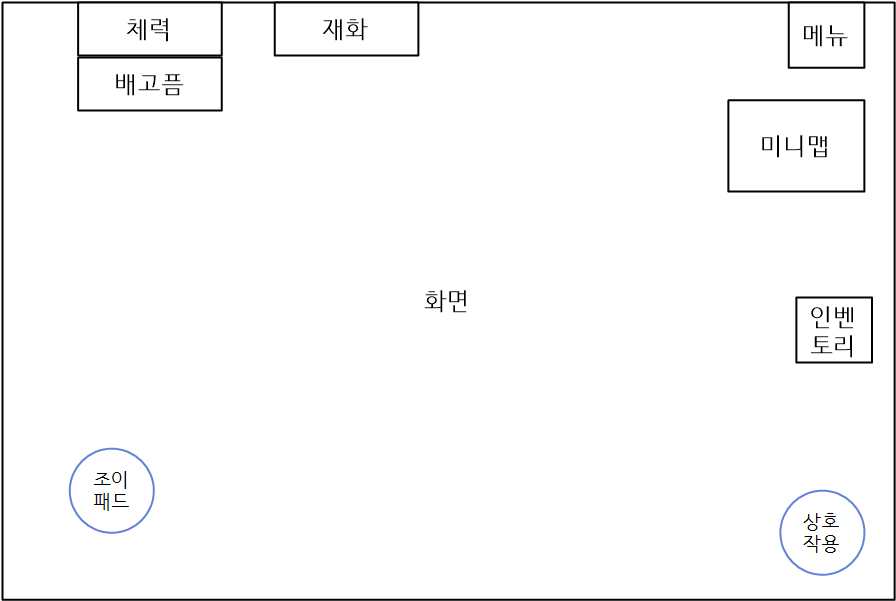
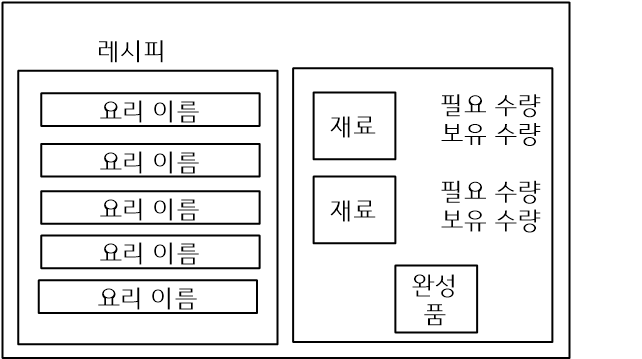
날짜 : 2019.03.31

버전 : 0.1 ver

요리시스템



- 조리대와 0.5 거리 안에서 상호작용 버튼을 누르면 요리가 시작된다.



- 요리가 시작되면 위와 같은 창이 화면 중앙에 생긴다.

- 재료가 충분해 제작 가능 레시피는 흰색으로, 재료가 부족한 레시피는 어두운 색으로 표시된다.

- 요리 이름을 터치하면 오른쪽 창에 필요한 재료와 완성품이 나온다.

- 완성품 그림을 터치하면 제작을 한다. 바로 완성이 된다.

- 요리 재료

- 풀

- 고기

- 알

- 레시피